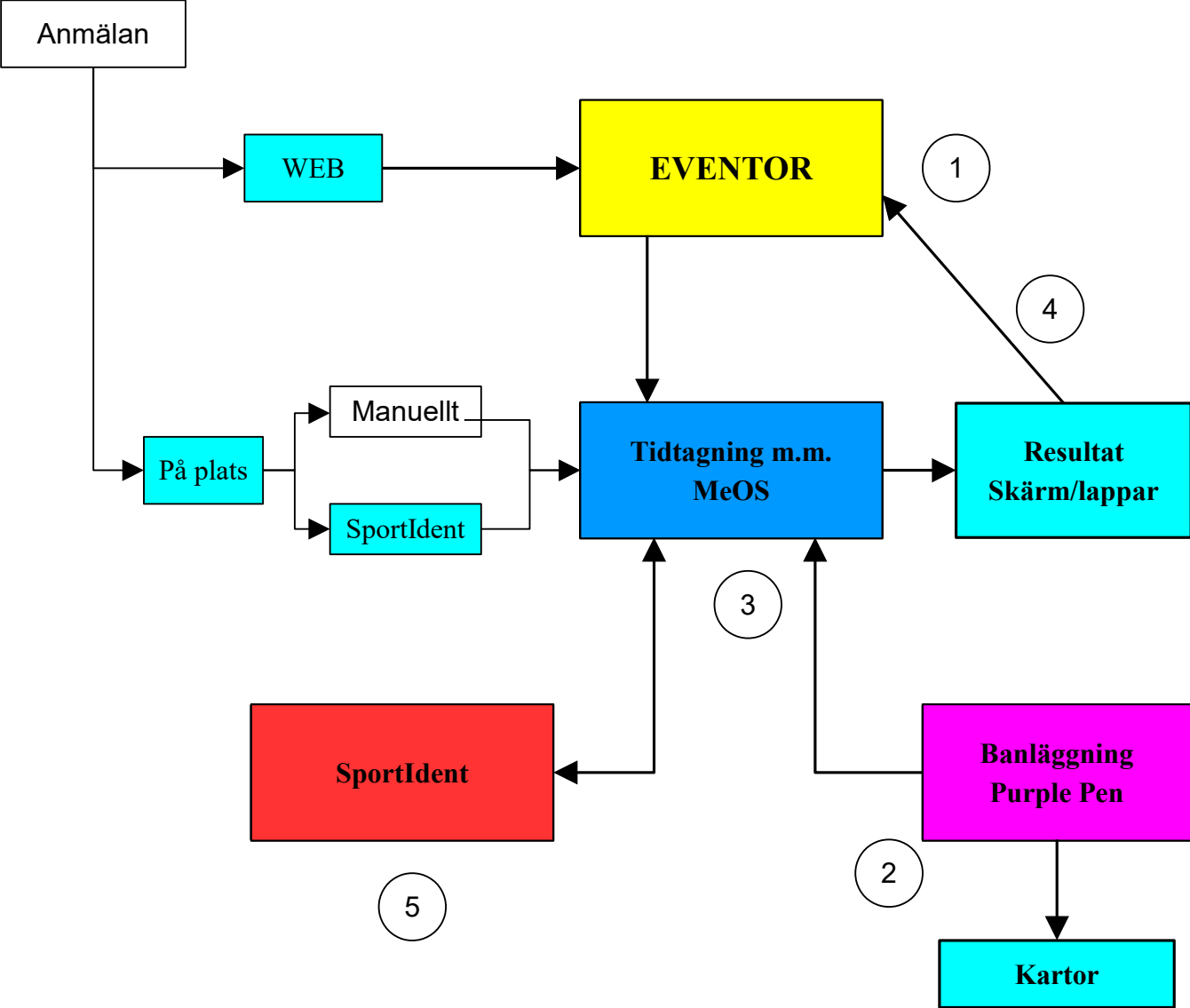


Översikt Norrcup

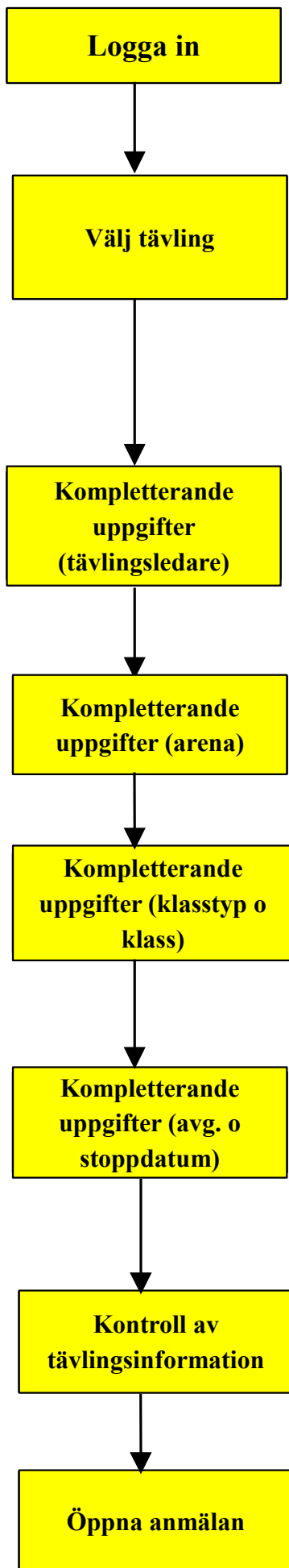


Förberedelse

- Lägg upp tävlingen i Eventor
- Lägg upp tävlingen och banor i Purple Pen
- De tävlande anmäler sig via Eventor
- Skriv ut kartor från Purple Pen
- Exportera banfil från Purple Pen
- Importerera banfil i MeOS
- Med MeOS hämta tävling, anmälda löpare från Eventor

På tävlingsdagen

- Koppla in USB-Master för brickinläsning till din dator
- Ta emot direktanmälningar i MeOS
- Registrera målgång till MeOS via SportIdent
- Resultat från MeOS till Eventor via Eventorkoppling



Logga in i Eventor

Saknar du behörighet och lösenord, kontakta Christer Engman

Välj "Arrangemang" i vänstra kolumnen och sedan "Lägg till ny tävling"

"Närtävling eller klubbävling" skall vara förprickad

"Antal etapper" skall anges till 1. Klicka på "Gå vidare"

Ange tävlingsnamn t.ex. Norrcupen 160518

Startdatum: klicka på almanackan till höger och välj datum

"Första start" t.ex. 18:00 (lämna följande två rader tomma)

Kontrollera att "orienteringslöpning", "individuell", "närtävling", och "dag" är ifyllda och bocka för "Sportident", ange även tävlingsdistans.

Tävlingsattribut skall vara Motionsorientering, Hemsidesadress är www.forsaok.se

VIKTIGT! Längst ned på sidan under "Information" kan du ange vägvisning till TC och annan viktig info. Kan ersätta Inbjudan.

Kan fyllas i senare om du inte vet nu. Välj sedan "Spara"

Du kommer till sidan "Översikt"

Välj "Arrangörer och funktionärer"

Forsa OK är förfyllt.

Klicka på "+ lägg till" på raden för tävlingsledare

På raden "Person", klicka på ikonen med detta utseende

Rulla ned nedrullningsmenyn med alla FOKare och välj dig själv

Gör på motsvarande sätt om du vill lägga till banläggare eller kontaktperson

Välj "Spara"

Välj "Arena"

Förstora kartan med plustecknet eller mushjulet

Flytta genom att hålla ned vänster musknapp och dra

Klicka med vä musknapp när du hittat platsen för TC

Välj "Spara"

Välj "Klasstyp" och bocka för "Öppna motionsklasser"

Välj "Spara"

Välj "Klasser"

Välj "Kopiera klasser från en tidigare tävling"

Välj "Norrcupen 150908 (2015-09-08)"

Notera kortnamnen för klasser, skall användas i Purple Pen,

Sedan "Spara"

Välj "Anmälningavgifter och stoppdatum"

Välj "Redigera (enkel vy)"

Ordinarie stoppdatum, klicka på almanackan till höger och välj datum o tid

Förslag: Kvällen före tävling kl. 19:59. (Överföring av tävlingen inkl.

anmälningar till MeOS görs efter kl. 20 kvällen före, se under MeOS!)

Samtliga övriga rutor skall lämnas **tomma!**

Välj "Spara"

Välj "Tävlingsinformation" strax under de rubriker du hittills jobbat med

Nu ser du sidan som kommer att visas i tävlingskalendern!

Kontrollera att allt ser ok ut

Om något behöver ändras klicka på "Redigera" längst upp till vänster

Gå till berört avsnitt enligt ovan, ändra och spara

Gå tillbaka till "Tävlingsinformation" och kontrollera att det blev riktigt

Gör om tills du är nöjd och gå sedan tillbaka till "Översikt"

Klicka på "Öppna tävlingen för anmälan" (blå text, en bit ner)

Vid "Ändra status till", klicka på pilen vid nedrullningsmenyn

Välj "anmälan öppnad"

Välj sedan "Spara"

Kontrollera enligt förra avsnittet att allt ser ok ut

Om så är fallet är du klar och kan stänga webbläsaren

Purple Pen (2)

Lägg i ny tävling

Starta Purple Pen och välj "Skapa en ny tävling"
Namn på tävlingen (t.ex. Norrcupen 160518)
Välj kartfil (t.ex. "Gåcksäter-Hedsta-Medskog.ocd")
Välj skala (1:10 000)
Välj en mapp för denna tävling
Välj startsiffra för SportIdent (31)
Slutför

Lägg in bana

Under menyn "Bana", klicka på "Lägg till Bana"
Namn på banan (Ö1, Ö3, Ö5, Ö7, Ö8 eller Ö9)
Kartans utskiftsskala 1:10 000
Defintionens utseende - Välj symboler
Kontrollcirkeltext - Välj sekvensen
Välj första kodsiffra (kontroll nr) - "1"
OK

**Lägg till Start, Mål o
Kontroller**

Klicka på Startsymbolen och lägg in på kartan
Klicka på Målsymbolen och lägg in på kartan
Klicka sedan på Kontrollsymbolen och lägg in på kartan
Upprepa för varje kontroll
När du gör nästa bana ligger start och mål redan inlagda
När du klickar på Kontrollsymbolen syns alla tidigare inlagda kontroller
Du kan antingen lägga in en ny eller välja någon de tidigare
Upprepa från "Lägg till Bana" för resterande banor

**Ändra utseende på
banpåskriften**

Välj "Banans utseende" (eller Customize Appearance) under menyn "Tävling"
Avböcka "IOF Standard" och sätt:
Cirkelns diameter: 8,0 mm
Linjens bredd: 0,45 mm
Kontrollnumrets höjd: 5,0 mm
Vit kantlinje: 0,3 mm
Under "Lila färg":
Bocka i: Blend purple with underlying map colors
Använd lila färgen från kartan

**Flytta siffror och skapa
gap i ringar/streck**

Vid kontrollbeskrivning, välj färg "Lila":
Välj bana genom att klicka på resp. flik
Under menyn "Visa" välj "Hela banan"
Förstora kartan genom att rulla på mushjulet, så att du ser alla detaljer
Gå igenom banan i detalj från start till mål
Stanna när banpåtryckets linjer, ringar eller siffror döljer viktiga kartdetaljer
Vill du flytta på en siffra, klicka på den en gång så korpilsymbolen visas
Tryck ner vänster musknapp och dra till önskad plats, släpp musknappen
Klicka någonstans på kartan där inga bandetaljer finns
För att skapa gap i linje eller ring
Klicka på symbolen "Skapa gap i figur", längst till hö på verktygsraden
Sätt korset där du vill att gapet skall börja
Tryck ner och håll nere vänster musknapp och dra till slutet av gapet, släpp
Klicka någonstans på kartan där inga bandetaljer finns
Upprepa för alla banor tills du är nöjd

Fyll i kontroll- angivelse

Klicka på "Alla kontroller" ovanför den tomma kontrollangivelsen Klicka på raden med den trekantiga startsymbolen, raden blir gul
Klicka sedan på en ruta i taget på den raden
För pekaren över de olika symbolerna så får du namnet i text
(Om inte svenska klicka på menyn "Tävling"
Välj "Anpassa beskrivningstext" och välj språk "Svenska")
Välj aktuell symbol
Gå vidare till nästa rad och upprepa enligt ovan
Markera även sista raden, från sista kontroll till mål, och välj symbol

Viktigt!

För att automatiskt få klass kopplad till bana vid import av banfil i MeOS
Om du fyllde i då du lade in banorna, bara kontrollera enl. nedan
Klicka på fliken för bana "Ö1"

Klicka på "Bana" i huvudmenyn och välj Egenskaper
I fönstret Banegenskaper finns "Klasslista / sekundär titel"
Klicka i rutan under "Följande text kommer att synas på andra....."
Skriv följande: Ö1D, Ö1H (om inte redan ifyllt)
Gör likadant för bana "Ö3, Ö5, Ö7, Ö8 och Ö9" men skriv: Ö3D, Ö3DH osv.
(om inte redan ifyllt)

Kontrollera/Fyll i klasslista

Klicka på fliken för en bana
Klicka på symbolen för kontrollangivelse
Ett kors markerar övre, vänstra hörnet av angivelsen
Placera korset där du vill ha det hörnet

Lägg in kontroll- angivelser på kartan

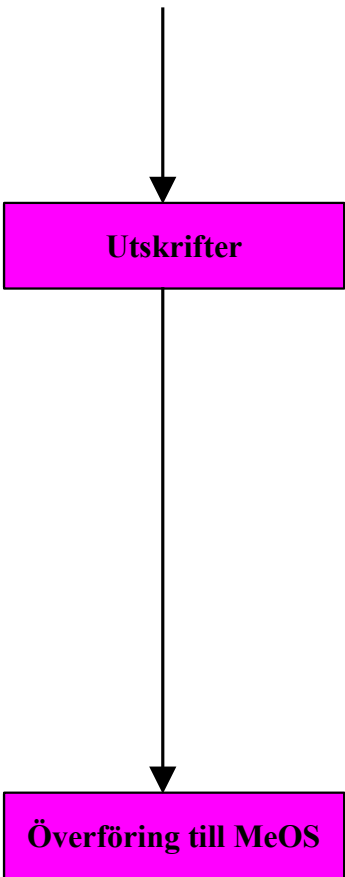
Tryck ner och håll nere vänster musknapp, dra nedåt och åt höger
När hela angivelsen syns i en kolumn, släpp musknappen
Justera storleken genom att dra i nedre vä hörnet, radhöjd minst 6 mm.
Justera läget genom att föra muspekaren in över angivelsen
När du ser en figur med korspilar, tryck ner vänster musknapp och håll nere
Dra till önskat läge och släpp knappen
Klicka en gång någonstans på kartan där inga bandetaljer finns, färdigt
Upprepa för övriga banor (och om du vill för fliken "Alla kontroller")

Lägg in text

Lägga in tävlingsnamn, datum och kartskala till tävlingsledaren.
Klicka på "Lägg till specialsymboler" och välj "Ab" för att skriva text
Skriv texten, välj typsnitt och färg, klicka OK
Sätt korset där du vill ha texten
Håll ner vänster musknapp, dra nedåt och åt höger
Dra till önskad textstorlek släpp sedan musknappen
Vill du justera läget för texten, för in pekaren över textrutan så du får pilkors
Håll ner vänster musknapp och dra till önskat läge sedan släpp
Gör om från Klicka på "Lägg till specialsymboler" för varje rad text

Lägg in vit bakgrund

Lägg in vit bakgrund först när du är klar med all text
Klicka på "Lägg till specialsymboler" och välj "Blankt område"
Sätt pekaren där du vill börja det vita området
Dra med vänster musknapp nedtryckt
Innan du ändrar riktning släpp upp musknappen, tryck ner igen och dra i ny riktning. Fortsätt runt texten tills du kommer tillbaka den punkt där du började, släpp upp musknappen där
Du får ett orangeprickigt markerat område
Klicka någonstans bredvid på kartan och du får en vit bakgrund till texten

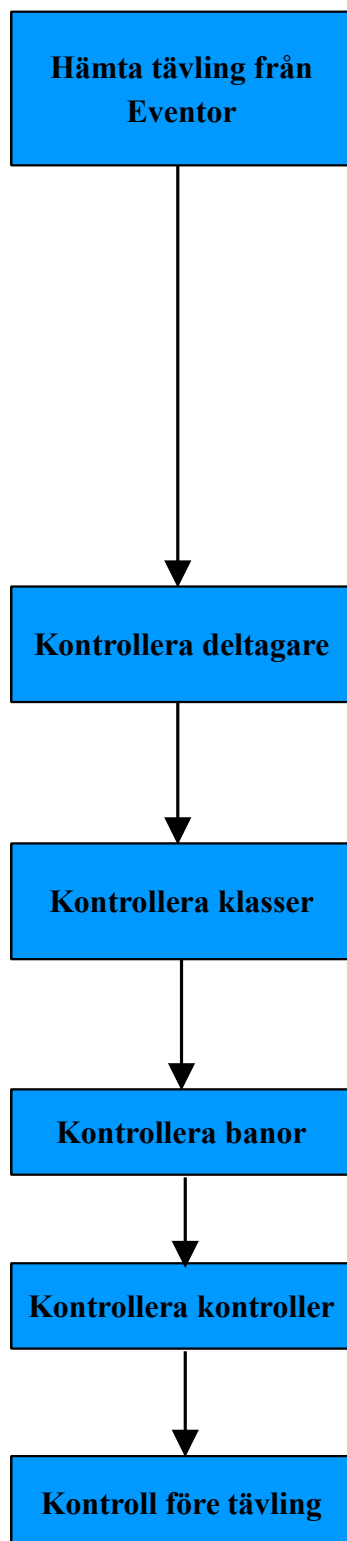


Gå till menyn "Fil" och välj "Skriv ut banor..."
Se till att alla banor är förbockade
Klicka på förhandsgranska
Om du är nöjd gå vidare till alt 1 eller 2
Om inte ändra placering av kontrollangivelse och texter
Flytta text kräver ibland att ta bort det blanka området, flytta texten och blanka på nytt
Får du inte till det ring och fråga någon kunnig

Normalt skriver vi ut banor på FOKs skrivare på Backa. Där finns lämpligt papper och en bra skrivare, som ger acceptabel utskriftskvalitet.

Välj "Fil - Create PDF"
Se till att samtliga klasser är förbockade
Vill du ha en karta med Alla kontroller, bocka för även den
Klicka därefter på "Skapa"
Nu skapas en separat PDF-fil för varje bana
De får namnen Ö1.pdf, Ö3.pdf, osv. och Alla kontroller.pdf
Du hittar filerna i samma mapp som PurplePen-filen
Lägg filerna på ett USB-minne
Åk till Backa och skriv ut det antal du behöver av varje bana

Kontroller, kodsiffror och banor den s.k. banfilen till MeOS
Under menyn "Fil" välj "Create Data Interchange.... (IOF XML)"
Du får ett namnförslag men kan ändra, förslag ex. Norrcupen 160528_banfil.xml
Spara den till din mapp
Denna fil läser Du så småningom in i MeOS



Öppna MeOS (datorn måste vara uppkopplad till internet)
Klicka på knappen "Tävling från Eventor..."
"Hämta tävlingsdata" och "Uppdatera löpardatabasen" skall vara förbockade
Klicka på rullgardinsmenyn och välj din tävling, t.ex Norrcupen 160518
Klicka på "Nästa"
MeOS hämtar snabbt första starttid 18:00 och sista datum för ordinarie anmälan
De skall stämma (om inte har du fyllt i fel i Eventor)
Klicka på rullgardinsmenyn och välj "Fri starttid"
"Återställ/uppdatera klasstillhörighet" skall vara ibockad
För att hämta banfilen (med banor och kontroller) från Purple Pen:
Leta reda på filen från Purple Pen, som du sparade i din mapp
Markera den och klicka på "Öppna"
Klicka på "Hämta data från Eventor"
VÄNTA TILLS DATORN JOBBAT KLART!
Då står det "Klart" med grön text långt ner
Klicka på knappen "Återgå"
Kontrollera att tävlingens Nolltid är 17:00 (1 tim före första start)

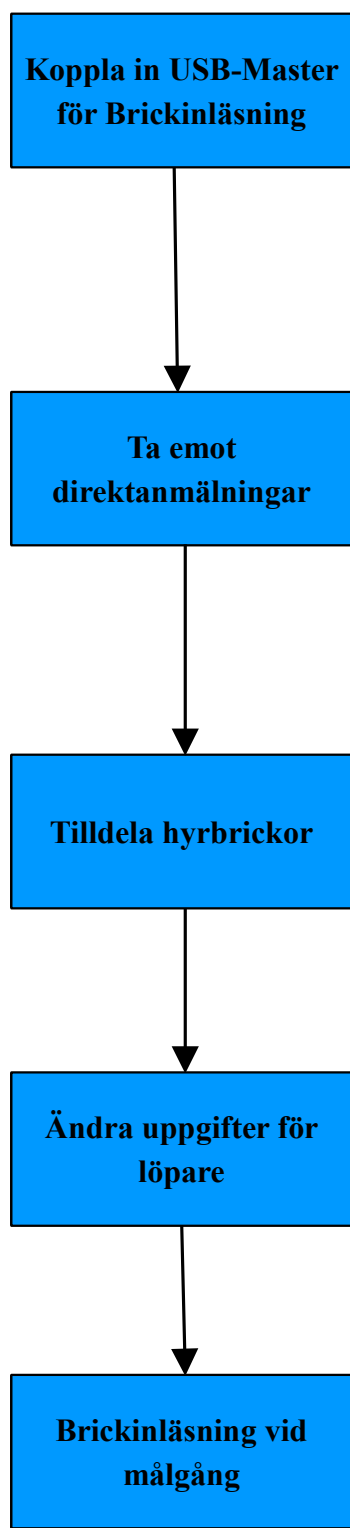
Tävling, föranmälda, klasser, kontroller och banor skall nu finnas i MeOS
Kontrollera genom att använda flikarna i högst upp i fönstret
Klicka först fliken "Deltagare"
Kontrollera att de föranmälda kommit med
Klicka på på en och se att bricknr, klass, bana och banmall till höger finns
Upprepa för 3-4 st löpare

Klicka nu på flik "Klasser"
Klicka på Ö1H och kontrollera att den fått rätt bana (Ö1)
Bocka för i rutan vid "Tillåt direktanmälan"
Gör motsvarande för övriga banor
Klicka på knappen "Spara"

Klicka på fliken "Banor"
Där skall finnas: Ö1, Ö3, Ö5, Ö7, Ö8 och Ö9
Klicka på "Ö1" och du ser banlängd och kontroller
Fyll gärna i antal kartor, bra att ha vid direktanmälan
Upprepa för de övriga banorna

Klicka på fliken "Kontroller"
Här ser du alla kontroller men normalt behöver du inte ändra något

Klicka på fliken "Listor"
Nedan mitten på nästa sida under "Rapporter" finns knappen:
"Genomför kontroll före tävling", klicka på den
Här bör löpare utan klass, bana och starttid vara "0"
Så också SI-dubbletter
Löpare anmälda utan SI-bricka listas (behöver lånebrickor)
Klubblösa kan förekomma
Resten behöver vi inte bry oss om, klicka på "Återgå"
Klicka på knappen "Individuell startlista"
Ser allt bra ut är tävlingen förberedd, klicka på "Återgå"
Klicka på fliken "Tävling"
Välj "Spara"
Välj "Stäng" och sedan "Avsluta"



Starta upp datorn
Anslut en SI-Master för Brickinläsning (röd, stor med sladd)
(Om datorn meddelar att drivrutin installeras så vänta tills klart)
Starta MeOS, välj din tävling och "Öppna"
Klicka på fliken längst till höger, "SportIdent"
Överst till vänster bör stå COM och ett nr t.ex. "COM8"
Klicka på knappen "Aktivera"
Följ aktiveringen via den gröna texten under info-rutan
När SI-enheten anges som aktiverad gå vidare

"Interaktiv läsning" och "Använd löpardatabasen" ibockade!
Klicka på rullgardinsmenyn "Radiotider/brickinläsning"
Välj "Anmälningssläge"
Anmälande skall stämpla sin bricka i SI-enheten
Alt. 1 Egen bricka – nr, namn och klubb fås automatiskt
Alt. 2 Annans bricka – korrigerar namn och klubb
Alt. 3 Hyrbricka – Löparen stämplar med hyrbrickan
Skriv in namn, välj klubb, kryssa i för hyrbricka
Oavsett alternativ, välj klass, Klicka på "Spara" - Klart - Nästa
Om du angett antal kartor per bana räknas de ner vid anmälan.

Endast föranmälda som saknar SI-bricka
Klicka på rullgardinsmenyn "Radiotider/brickinläsning"
Välj "Tilldela hyrbrickor"
Ge anmälande en hyrbricka
Låt den anmälande stämpla med den i SI-enheten
Nu har du nummer på hyrbrickan
Börja skriv in namn, efter tre bokstäver ger MeOS förslag
De som föreslås är föranmälda utan bricka
När rätt person föreslås acceptera och "Spara"

Gå till fliken "Deltagare" i översta raden MeOS-fönstret
Klicka på deltagaren
Nu kan du se deltagarens uppgifter
Ändra det som skall ändras
Du kan byta bricknummer, klass, klubb och stavning av namn etc.
När du är klar klicka på "Spara"

Du skall vara på fliken "SportIdent"
Klicka på rullgardinsmenyn under COM-portmenyn
Välj "Avläsning/radiotider"
Efter målgång skall löparen läsa av brickan i röda Masterenheten
Löparens data på grönt underlag = GODKÄND
Löparens data på ljusrött underlag = EJ GODKÄND
Då rapporteras felstämplingar på andra raden
Hyrbricka visas på en rad med en starkt gul färg
Det går utan problem att växla mellan lägena "Anmälningssläge",
"Tilldelning hyrbricka" och "Avläsning/radiotider".
Närmare kontroll av felstämplade kan göras under fliken
"Deltagare". På vänstra halvan av fönstret ses en kolumn med
stämpelfacit och i den andra de stämplingar löparen gjort.

Om du har en extra skärm, gå till sista sidan för instruktioner

MeOS + Eventor efter tävling (4)

**Export av resultat från
MeOS**



**Kontroll av resultat i
Eventor**

Du måste vara uppkopplad mot internet
 Du måste ha lagt in och sparat klubbens API-nyckel
 Öppna MeOS och öppna din tävling
 På fliken "Tävling" klicka på knappen "Eventorkoppling"
 Du kommer till "Utbyt tävlingsdata med Eventor"
 Klicka på knappen "Publicera startlista"
 Vänta tills du får meddelande Klart
 Du kan klicka på länken och kontrollera att startlistan blev korrekt
 Stäng sedan din webbläsare och klicka på "Återgå" i MeOS
 Gör om från klicka på knappen "Eventorkoppling"
 Under "Utbyt tävlingsdata..." klicka på "Publicera resultat"
 Vänta tills du får meddelande Klart
 Du kan klicka på länken och kontrollera att resultatlistan blev korrekt
 Stäng sedan din webbläsare och klicka på "Återgå" i MeOS
 Klicka på "Stäng"
 Klicka på "Avsluta"

Följ avsnitten "Logga in" och "Välj tävling" under Eventor
 När du kommit till sidan med din tävling t.ex. Norrcupen 160518
 Översikt
 Klicka på "Tävlingsinformation"
 Du ser då sidan som den visas i tävlingskalendern
 I högerkolumnen finns länkar till startlista, vanlig resultatlista och
 sträcktider (visas i WinSplits)
 Kontrollera att både resultatlista och sträcktider ser OK ut.
 Om inte ring någon som kan hjälpa till!

SportIdent (5)

Utrustningsbehov från FOK

1 st basenhet programmerad som Töm
 1 st basenhet programmerad som Check
 1 st basenhet programmerad som Start
 1 st basenhet programmerad som Mål
 X st basenheter programmerade som Kontroll kodnr 31-XX
 1 st SI-Master för tidssynkronisering (ljusblå enhet utan sladd) vid behov
 1 st USB-Master för Brickinläsning (stor, röd med sladd)
 1 st sträcktidskrivare (skrivare, svart inläsningsenhet m sladd, laddare)
 2 st pappersrullar för skrivare
 lila funktionspinnar
 1 st programmeringsstav
 Meddela Per-Åke Bladh om någonting saknas eller inte fungerar


Radera backupminne i enheter

Normalt skall enheterna vara tidssynkroniserade när du får väskan
 Du bör före din tävling tömma alla enheternas backupminnen
 Ta den lila funktionsbrickan "clear backup"
 Stämpla på vanligt sätt med den i samtliga enheter du skall använda
 Nu har du tömt enheternas backupminnen
 Du vet att alla stämplingar i enheterna är från din tävling

Tidssynkronisering av enheter

Mycket enkelt men skall normalt inte behöva göras.
 Lägg ut alla enheter inkl. den röda Mastern med sladd på ett bord
 Ta den ljusblå SI-Mastern, märkt som Start, och har display på ovasidan.
 Stämpla en gång i den med den lila Service OFF-pinnen
 I enhetens display visas rullande information bl.a. tid i 24-tim format
 Kolla att enhetens klocka går rätt (mindre sekundfel betydelselösa)
 (Om större fel avbryt och kontakta Per-Åke Bladh)
 Stämpla en gång till med lila pinnen
 Då skall displayen visa "TIMEMA"
 Stämpla en tredje gång med lila pinnen
 Displayen skall visa "EXT MA"
 Sätt i programmeringspinnen med tjocka änden uppåt i enhetens hål
 Den smala hälften av programmeringspinnen sticker ned under blå enheten
 Lägg SI-Mastern på en annan enhet så att programmeringspinnen går genom hålen på båda enheterna
 När du fått pip och ljusblink är tidssynkroniseringen och tömning av backup minnet klar
 Upprepa för samtliga enheter inkl. USB-Master och Printerns inläsningsenhet
 När detta är gjort går klockorna i alla enheter lika, deras minnen är tömda

Inkoppling av sträcktidskrivare

Om du har tillgång till ström, koppla in nätanslutningen.
 Om inte kan den gå på sina batterier
 Fulladda hemma med nätanslutning dagen före, se  sänvisning
 Skrivaren aktiveras genom att trycka in på-knappen.

Inkoppling av extraskärm för resultatvisning

Anslut extraskärmen till datorn.

Använd funktionen för att visa 'bred (dubbel) bildskärm'
(Alt + F7, olika knappar på olika datorer).

I MeOS, Välj fliken Listor, välj Resultatlistor, Individuell

Välj Eget fönster därefter Automatisk rullning.

Flytta resultatfönstret så det syns på extraskärmen

Maximera fönstret på extraskärmen

På datorn, återgå till SportIdentfliken.